

# EDUCAZIONE ALLA GENTILEZZA

## Progetti per l'anno scolastico 2018-2019

La gentilezza è un insieme di qualità (attenzione, pazienza, memoria, sincerità, empatia, gratitudine, rispetto, flessibilità..) di cui gli alunni possono beneficiare per stare bene a scuola, con se stessi, con gli altri e con l'ambiente che li circonda. A scuola la gentilezza è utile a relazionarsi bene tra gli stessi alunni ed alunni con insegnanti, oltre a favorire un buon rendimento scolastico, ad esempio un allievo gentile presterà più attenzione ai bisogni dei propri compagni di classe, all'ascolto dei propri insegnanti ed a prendersi cura dell'ambiente che lo circonda. *Educare alla gentilezza a scuola* significa fare conoscere, abituare ed allenare (esercitandosi) alla pratica della gentilezza, affinché possa divenire spontanea e naturale, per questo scopo sono stati pensati *I Giochi della Gentilezza*.

### **LUCA NARDI** *presentazione*

Ho 38 anni e sono laureato in scienze motorie.

Sono papà di Mariluce (8 anni), libero

professionista (con partita iva n° 10115650011),

*esperto in giochi con approccio etico*, ambito in cui vanto un'esperienza di 17 anni a livello di studio, di ricerca e di insegnamento. Nel 2012 ho ideato e sviluppato *I Giochi della Gentilezza per favorire la diffusione della conoscenza e della pratica della gentilezza tra i bambini*. Sono autore del manuale *I Giochi del Cuore*. Tra le attività ludiche

che conduco, quelle rivolte alle famiglie con bambini,

alle quali faccio conoscere come il *gioco* possa rappresentare

un momento prezioso per genitori, bambini e nonni per stare bene e crescere insieme. Dal 2014 mi occupo di educare alla gentilezza con

**I GIOCHI DELLA GENTILEZZA**, rivolgendomi ai bambini, agli adolescenti ed agli adulti che li circondano.

Sul blog [coretamor.com](http://coretamor.com) racconto le attività che svolgo.



# MODULO DI CONTATTO PROGETTI 2018-2019

Classe: \_\_\_\_\_ Ins. richiedente: \_\_\_\_\_

Paese plesso \_\_\_\_\_ N° alunni \_\_\_\_\_ Prov. \_\_\_\_\_

Recapito telefonico: \_\_\_\_\_

Indirizzo email \_\_\_\_\_

Progetto/i a cui si é interessati (riportare il titolo):  
\_\_\_\_\_

In quale quadrimestre vorreste svolgerlo: \_\_\_\_\_

Inviare il presente modulo via whatsapp al  
328.2955915 o email [scuola@coretamor.com](mailto:scuola@coretamor.com)

## IMPARARE GIOCANDO

Con la gentilezza si può approfondire la conoscenza di argomenti specifici, dal punto di vista etico, impiegando il gioco per trasmettere i contenuti. Insieme alla *classe, o al plesso, oppure all'Istituto Comprensivo*, saranno definiti l'argomento, gli obiettivi didattici, il numero di interventi, gli spazi da impiegare, specifiche esigenze riguardanti le qualità della gentilezza su cui soffermarsi; sarà quindi cura di Luca Nardi personalizzare e sviluppare i contenuti ludici, che proporrà agli alunni in classe.



I Giochi della Gentilezza sono già stati impiegati, nelle scuole, per affrontare argomenti, quali: *Il Piccolo Principe, Pinocchio, la disabilità/pluriabilità, valorizzare il ruolo dei nonni* nella crescita dei bambini, *l'arte e la creatività*; possono altresì essere proposti ad esempio per trattare argomenti di Italiano e lingua straniera. *Se sei interessato richiedi un preventivo. Grazie per l'attenzione.*

# EDUCARE ALLA GENTILEZZA PER STARE BENE A SCUOLA

La gentilezza aiuta ad essere felici, quando si compie un atto di gentilezza il livello di dopamina nel cervello sale, creando una naturale euforia. Un percorso di 12 incontri, per ottenere *risultati persistenti*, da 1 ora cadauno, con cadenza settimanale, in cui gli alunni apprenderanno le più importanti qualità della gentilezza e come impiegarle nella quotidianità scolastica, per stare bene con i propri compagni di classe, gli insegnanti e l'ambiente circostante. Le lezioni si svolgono completamente in classe, che potrà essere riorganizzata a seconda dell'attività ludica svolta e riordinata al suo termine. Ogni incontro é strutturato in 3 momenti:



*1° Saluto, introduzione dell'argomento trattato e confronto;*

*2° La gentilezza in pratica, con i Giochi della Gentilezza;*

*3° Ripasso, monitoraggio dei risultati ottenuti e saluto.*

I contenuti degli incontri riguarderanno: *1° presentazione della Gentilezza (cos'è, utilità, di cuore e cuore-testa), 2° comunico con gentilezza (parole e movimenti), 3° l'attenzione (al presente), 4° l'empatia (provare gioia per i successi altrui), 5° la pazienza (capire e comprendere il ritmo degli altri ed il momento giusto), 6° la gratitudine (apprezzare ciò che ci circonda), 7° la flessibilità (trovare soluzioni diverse), 8° il rispetto (saper vedere ed ascoltare), 9° la memoria (i ricordi), 10° essere gentili quando si gioca, 11° essere gentili a scuola 12° saper usare internet con gentilezza.* Agli alunni sarà richiesto di rispettare, in tutte le lezioni, alcuni comportamenti gentili, riguardanti l'*accoglienza, l'ascolto, il rispetto dei compagni e dell'insegnante e l'ordine;* su questi 4 parametri verterà il monitoraggio dei risultati ottenuti, attraverso un breve questionario compilato insieme agli alunni a conclusione di ogni incontro.

*Se sei interessato a questo percorso richiedi un preventivo. Grazie*

# EDUCAZIONE MOTORIA PER LA PRIMARIA

gli alunni apprenderanno come impiegare la *gentilezza* per vivere bene lo sport e le attività ludico motorie, imparando il *rispetto delle regole di gioco, l'inclusione di tutti i giocatori, la flessibilità nell'adattare le regole dei giochi in base allo spazio, al tempo ed al materiale di cui si dispone, l'attenzione verso la propria ed altrui sicurezza, l'accettazione con serenità del risultato.*



Il corso è pratico e prevede l'insegnamento delle regole e delle tecniche di gioco di differenti discipline sportive e giochi di movimento, selezionati a seconda delle caratteristiche della classe (n° di alunni e comportamentali). Il corso base, si può svolgere in palestra, in cortile, o in un salone pluriuso, prevede 4 incontri, che possono essere integrati a discrezione della classe.

*Se sei interessato a questa attività richiedi un preventivo. Grazie*

## GIOCHI DELLA GENTILEZZA IN SCATOLA PER L'INTERVALLO



*I Giochi della Gentilezza in scatola* possono essere impiegati durante l'intervallo per stimolare le competenze relazionali e cognitive dei bambini coinvolti in maniera coinvolgente e divertente.

Il laboratorio, sviluppato in collaborazione con *Lisa Ardenghi*, psicologa e game trainer, prevede 2 ore di attività frontale, in cui saranno presentati *I Giochi della Gentilezza in scatola* selezionati a seconda delle esigenze della classe, che resteranno di proprietà della stessa e la condivisione di un approccio gentile utile al loro impiego. I giochi in scatola saranno forniti da Bimbotta sas. *Se sei interessato a questo laboratorio richiedi un preventivo. Grazie*